



## Accessibilité Web

Durée 3 jour(s) (ACCESS-WEB)

Développer des sites web accessibles qui respectent les standards  
WCAG et RGAA

### Description

Le développement d'application et site web accessible répond à des enjeux humains, éthiques et légaux. Que ce soit par choix ou par contrainte, respecter les normes WCAG et RGAA lors des phases de développement n'est pas chose aisée. Cette formation vise à donner les savoir-faire techniques nécessaires pour produire des développements conformes à ces normes. Destinée à des développeurs web front-end débutants à confirmés, cette formation vise à leur donner le savoir spécifique pour utiliser HTML, CSS et JavaScript dans le respect des normes d'accessibilité.

### Formation animée en présentiel

La formation en présentiel se déroule sur des jours consécutifs

### Formation disponible en mode "formation à distance"

La formation à distance peut se dérouler sur des jours consécutifs ou se décomposer en demies journées

### Objectifs

- Appréhender les enjeux de l'accessibilité web
- Comprendre et utiliser les normes d'accessibilité WCAG et RGAA
- Identifier les contraintes des aides techniques à l'accessibilité
- Détecter les erreurs techniques d'accessibilité
- Produire des contenus web accessibles
- Développer des composants web accessibles

### Public

- Développeuses et développeurs web

### Prérequis

Aucun

### Répartition

60% Théorie, 40% Pratique

## Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

## Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

## RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

# Programme

1. Introduction
  1. Définition de l'accessibilité web
  2. Enjeux éthiques et humains
  3. Contexte réglementaire
2. Les normes d'accessibilité
  1. WCAG 2.1 et RGAA 4.1
  2. Utiliser les documents normatifs opérationnels (WCAG QuickRef, Fiches techniques et de compréhension des critères, les critères RGAA)
3. Outils de contrôle et d'assistance
  1. Les outils de vérification automatique (bénéfices et limites)
  2. Les outils de vérification manuelle (extensions navigateurs et outils tiers)
  3. Aperçus de l'usage des lecteurs d'écran
4. Techniques de développement : HTML
  1. Rappel des règles d'accessibilité liées à la sémantique HTML et au media text
  2. Les fondamentaux pour des documents HTML accessibles
    1. Structure des documents HTML
    2. Problématiques d'internationalisation
  3. Structuration des pages (zonage et navigation)
  4. Les éléments interactifs, liens et boutons
  5. Les alternatives aux contenus non-textuels
    1. Gestion des images
    2. Utilisation de l'audio et de la vidéo
    3. Inclusion d'autres types de documents (PDF, binaires, etc.)
  6. Saisie de données et gestion des formulaires
    1. Structure de base des formulaires
    2. Gestion d'erreurs
    3. Aide à la saisie
  7. Restitution de données tabulaires (tables de données et graphiques)
5. Technique de développement : CSS
  1. Rappel des règles d'accessibilité liées à l'usage de CSS
  2. Mise en forme du texte
  3. Transmission de l'information et gestion des couleurs
    1. Afficher et masquer des éléments
    2. Les dangers de la génération de contenu
    3. L'usage de la couleur
  4. Mise en évidence des éléments interactifs
  5. Techniques de mise en page et ordre de présentation
    1. Le modèle de boîte flexible
    2. Les grilles CSS
  6. Media Query et design adaptatif
  7. Gestion des animations et des transitions
6. Technique de développement : JavaScript et ARIA
  1. Rappels et précautions à prendre sur l'utilisation de JavaScript
  2. La norme ARIA et les motifs de conception ARIA
  3. Gérer du contenu dynamiquement
    1. Injecter ou supprimer du contenu
    2. Contrôler la transition d'état des contenus
  4. Interagir avec le focus et le scroll
  5. Gérer les interactions claviers, pointeurs et gestes
7. Conclusion