



Découverte de l'Agilité et de ses principaux framework associés

Durée 2 jour(s) (AGILE-ESSENTIEL)

Mieux appréhender et démystifier l'agilité, pratiquer Scrum, Kanban et Scrumban.

Description

Alors que les projets confiés à la DSI sont toujours plus complexes, les approches prédictives historiques sont incapables d'y répondre. Les méthodes de projet Agiles les ont remplacées et sont devenues le nouveau standard de facto. Elles permettent une forte augmentation de la satisfaction et de la qualité, tout en procurant une réduction des délais (TTM : Time to Market) et des coûts (ROI : Return of Investment). Venez découvrir les méthodes de projet Agile et constater leurs bénéfices en participant à notre formation alliant pratique et théorie. Cette formation est le premier pas idéal dans l'Agilité et a valeur de pré-requis avant d'entamer le processus de certification [ScrumMaster](#) ou [Scrum Product Owner](#).

Formation disponible en Présentiel / Distanciel / Hybride **

La formation à distance se déroule de préférence sur des jours consécutifs (contactez nous si besoin de décomposer en demies journées)

En inter-entreprises, l'outil de visio-conférence privilégié est Microsoft Teams

En intra-entreprises, on privilégie Zoom mais Microsoft Teams est également proposé

** Formation hybride : Parcours mêlant action de formation en présentiel, en distanciel, en asynchrone, en synchrone, autoformation dirigée et apprentissage coaché.

Objectifs

- Comprendre les principes de l'Agilité, les gains attendus
- Découvrir le framework scrum
- Découvrir Kanban
- Explorer différentes pratiques, cultures et techniques agiles

Public

- Toutes personnes souhaitant connaître les fondamentaux de l'Agilité, Scrum, Kanban et Scrumban

Prérequis

Aucun

Répartition

30% Théorie, 70% Pratique

Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

Programme

1. Prendre conscience de certains principes et mécanismes des projets agiles :

A travers un atelier (Ball Point Game ou Penny Game)

2. Comprendre la différence entre projet agile et projet dit "traditionnel" :

Gestion de projet traditionnel versus complexité, pourquoi l'agilité ?, pour quoi l'agilité ?, la réalité du cahier des charges, le rôle du manager dans une organisation agile

3. Comprendre et démystifier l'agilité :

Les origines de l'agilité, qu'est-ce que l'agilité ?, le manifeste agile pour le développement de logiciels, ses valeurs, ses principes et les pratiques qui lui sont associées, le manifeste agile marketing avec ses valeurs et ses principes, l'agilité métier. Avec l'appui de l'atelier (Petite prairie ou Artist & Specifier)

4. Scrum en résumé :

Valeurs et piliers de scrum, comprendre le schéma général de fonctionnement de Scrum, la posture du manager dans Scrum, les rôles, les événements, les artefacts (backlog, user stories...). Avec l'appui d'un atelier (scrum@play ou birdie-birdie ou lego4scrum ou Jardinier Agile)

5. Kanban en résumé :

Comprendre la dynamique Kanban (fonctionnement, mise en place d'un tableau kanban, les artefacts (Backlog, Diagramme), Avec l'appui d'un atelier (Kanbanzine ou Get Kanban)

6. Scrumban en résumé :

Comprendre le fonctionnement de scrumban, pourquoi et pour quoi Scrumban ?, les artefacts, les rôles dans Scrumban.

7. Scrum vs Kanban vs Scrumban :

Similitudes et différences, Avantages et inconvénients