



Découverte de l'Agilité

Durée 1 jour(s) (AGILE-01)

Découvrez les méthodes Agiles et leurs pratiques

Description

Formation animée en présentiel

Alors que les projets confiés à la DSI sont toujours plus complexes, les approches prédictives historiques sont incapables d'y répondre. Les méthodes Agiles les ont remplacées et sont devenues le nouveau standard de facto. Elles permettent une forte augmentation de la satisfaction et de la qualité, tout en procurant une réduction des délais (TTM) et des coûts (ROI). Venez découvrir les méthodes Agile et constater leurs bénéfices en participant à notre sélection d'ateliers pratiques. Cette formation est le premier pas idéal dans l'Agilité et a valeur de pré-requis avant d'entamer le processus de certification [ScrumMaster](#) ou [Scrum Product Owner](#).

Formation disponible en mode "formation à distance"

La formation à distance se déroule de préférence sur des jours consécutifs (contactez nous si besoin de décomposer en demies journées)

En inter-entreprises, l'outil de visio-conférence privilégié est Microsoft Teams

En intra-entreprises, on privilégie Zoom mais Microsoft Teams est également proposé

Objectifs

- Comprendre les principes de l'Agilité, ses pratiques et les gains attendus
- Découvrir les différentes méthodes Agile
- Apprendre à éviter les pièges classiques des projets

Public

- Manager
- Directeur de Projet
- Responsable QA
- Chef de projet
- Développeur
- Architecte

Prérequis

- Aucun

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

Introduction à l'Agilité

- Le Manifeste Agile
- Les principes de l'Agilité
- Limites des méthodes classiques / prédictives
- La famille des méthodes Agile : XP, Scrum, Crystal, Kanban, Lean, ...
- Atelier pratique

Les Pratiques Agiles

- Livraisons itératives
- Organisation de l'équipe
- Bonnes pratiques d'ingénierie
- Estimation
- Priorisation
- Planification
- TDD
- Rétrospective
- Atelier pratique

Agilité avancée

- Contractualisation Agile
- Retour sur investissement (ROI)
- Time To Market (TTM)
- Transparence et gestion des risques
- Gestion des équipes distantes
- Gestion de la taille des équipes
- Lancement, Go/NoGo et fin de projet
- Concept d'Usine Logicielle