



Découverte de l'Agilité et du principal framework associé SCRUM

Durée 1 jour(s) (AGILE-01)

Mieux appréhender et démystifier l'agilité, être sensibilisé à Scrum

Description

Alors que les projets confiés à la DSI sont toujours plus complexes, les approches prédictives historiques sont incapables d'y répondre. Les méthodes de projet Agiles les ont remplacées et sont devenues le nouveau standard de facto. Elles permettent une forte augmentation de la satisfaction et de la qualité, tout en procurant une réduction des délais (TTM : Time to Market) et des coûts (ROI : Return of Investment). Venez découvrir les méthodes de projet Agile et constater leurs bénéfices en participant à notre formation théorique alliée à un atelier pratique. Cette formation est le premier pas idéal dans l'Agilité et a valeur de pré-requis avant d'entamer le processus de certification [ScrumMaster](#) ou [Scrum Product Owner](#).

Formation disponible en Présentiel / Distanciel / Hybride **

La formation à distance se déroule de préférence sur des jours consécutifs (contactez nous si besoin de décomposer en demies journées)

En inter-entreprises, l'outil de visio-conférence privilégié est Microsoft Teams

En intra-entreprises, on privilégie Zoom mais Microsoft Teams est également proposé

** Formation hybride : Parcours mêlant action de formation en présentiel, en distanciel, en asynchrone, en synchrone, autoformation dirigée et apprentissage coaché.

Objectifs

- Comprendre le mindset agile
- Découvrir les différents manifestes agiles avec leurs valeurs et principes
- Savoir situer le rôle du manager dans une organisation agile
- Comprendre l'importance de la vision
- Comprendre Scrum, Kanban et Scrumban
- Pratiquer Scrum, Kanban et Scrumban

Public

- Toutes personnes souhaitant connaître les fondamentaux de l'Agilité, Scrum, Kanban et Scrumban

Prérequis

Aucun

Répartition

40% Théorie, 60% Pratique

Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

Programme

1. Prendre conscience de certains principes et mécanismes des projets agiles

A travers un atelier (Ball Point Game)

2. Comprendre la différence entre projet agile et projet dit "traditionnel" :

Gestion de projet traditionnel versus complexité, pourquoi l'agilité ?, pour quoi l'agilité ?, la réalité du cahier des charges, le rôle du manager dans une organisation agile

3. Comprendre et démystifier l'agilité :

Les origines de l'agilité, qu'est-ce que l'agilité ?, le manifeste agile pour le développement de logiciels, ses valeurs, ses principes et les pratiques qui lui sont associées, le manifeste agile marketing avec ses valeurs et ses principes, l'agilité métier. Avec l'appui des ateliers (Petite prairie pour mieux comprendre l'importance de la vision)

4. Scrum en résumé

Valeurs et piliers de scrum, comprendre le schéma général de fonctionnement de Scrum, la posture du manager dans Scrum, les rôles, les événements, les artefacts (backlog, user stories...). Avec l'appui d'un atelier (scrum@play ou birdie-birdie ou lego4scrum)