



Ansible

Durée 2 jour(s) (ANSIBLE)

Automatisation avec Ansible

Description

Ansible s'est imposé ces dernières années dans le monde de la gestion de configuration et de l'Infrastructure as Code grâce à une facilité d'utilisation face à ses concurrents (Puppet, Chef, Salt, ...). Simple, Ansible n'en demeure pas moins complet et puissant et vous permet d'automatiser tout type d'action, allant de l'installation des postes de développement à la mise en place d'infrastructures cloud en passant par le déploiement d'application.

Formation animée en présentiel

La formation en présentiel se déroule sur des jours consécutifs

Formation disponible en mode "formation à distance"

La formation à distance peut se dérouler sur des jours consécutifs ou se décomposer en demies journées

Objectifs

- Appréhender les principes de base d'Ansible
- Créer et configurer un inventaire Ansible
- Développer des playbooks et des rôles Ansible

Public

- Développeurs
- Opérateurs de plateforme technique

Prérequis

- Linux : connaissances du shell et manipulations de base Linux.

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

Programme

Programme

1. Introduction à Ansible

- Infrastructure as Code
- Principe d'idempotence
- Architecture d'Ansible
- Présentation des objets Ansible : module, task, role, play, playbook
- Installation et configuration d'Ansible
- Ligne de commande
- Commandes Ad-Hoc

2. Les inventaires Ansible

- Le fichier d'inventaire
- Les variables d'inventaire, group_vars et host_vars
- Les inventaires dynamiques

3. Les modules Ansible

- Fonctionnement des modules
- Modules de base : file, copy, yum/apt/package, service
- Autres modules

4. Les playbooks Ansible

- Écriture de tâches
- Définition de play
- Fact gathering
- Exécution de playbook
- Élévation de privilège
- Vérification de syntaxe, check-mode et debug

5. Les rôles

- Concept de rôle
- Écriture d'un rôle
- Utilisation d'un rôle
- Partage d'un rôle : Ansible Galaxy

6. Structures de contrôle

- Enregistrement de résultat
- Conditions
- Boucles
- Gestion d'erreur
- Les handlers
- Blocks
- Inclusions et imports

7. Dynamisation

- Templates Jinja2
- Filtres et tests Jinja2
- Les lookups

8. Ansible vault

- Sécurisation des données avec Ansible Vault

9. Au-delà d'Ansible

- Les plugins Ansible
- Extension d'Ansible
- Tests unitaires
- Ansible Automation Platform / AWX