



Atelier - Story Mapping

Durée 0.5 jour(s) (ATELIER-STORY-MAPPING)

Découvrir l'approche MVP et prioriser de manière efficace

Description

Découvrez l'approche MVP et apprenez à vous immerger dans les besoins des utilisateurs. Ces notions vous permettront de créer un parcours utilisateur de bout en bout et de ranger les fonctionnalités du produit/service pour une priorisation efficace. 10 participants maximum. En intra-entreprises, on privilégie Zoom mais Microsoft Teams est également proposé.

Objectifs

- Comment concevoir un produit et le segmenter en fonctionnalités ?
- Comment prioriser ces fonctionnalités et savoir ce qui doit être fait en premier ?

Public

Débutant / Intermédiaire.

Prérequis

Projet concret identifié, ou un cas fictif sur lequel s'entraîner.

Répartition

10% Théorie, 90% Pratique

Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

Programme

Définir le MVP

Acquérir la culture prototype

Comprendre l'expérience et le contexte utilisateur

Réalisation de parcours utilisateurs de base

Découvrir une méthode de découpage fonctionnel qui permet d'être prêts pour alimenter le Backlog

Priorisation des fonctionnalités par la valeur