



Design for code

Durée 1 jour(s) (DESIGN-CODE)

Collaborer avec un designer

Description

Expérimenter une journée de designer UX et découvrez les notions de la conception à la réalisation avec un prototype réalisé sur Experience Design. Une journée pour mieux connaître et comprendre les métiers, les produits et la collaboration autour de ces projets vu par un designer. Innovez et devenez concepteur créatif, pensez à votre projet, développez votre application, réfléchissez à l'innovation ? Vous ferez des wireframes, utiliserez des guidelines qui sauveront votre créativité, livrez des assets, scénarisation d'interfaces, parcours utilisateur, test de prototype, validation, itération, ces choses n'auront plus de secret pour vous.

Objectifs

- Concevoir un Wireframe et un parcours utilisateur
- Réaliser un prototype
- Livrer les ressources design
- Utiliser la bibliothèque de composants material design
- Appréhender les collaborations entre les différents acteurs d'un projet

Public

- Développeurs
- Architectes
- Product Owner
- Et tous les membres non-designer d'une équipe projet

Prérequis

- Pas de pré-requis

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

Méthodologie

- Organisation d'une équipe
- Process de l'élaboration d'un projet
- Relation entre designer, développeur, PO, flow design & code

Wireframe

- Définition d'un wireframe
- TP, dessine-moi un wireframe

Outils

- État de l'art
- Source code design
- Xperience design, pourquoi comment ?

L'environnement de travail des designers

- Présentation de l'utilisation d'Xperience Design
- TP, première approche sur Xperience Design

Bibliothèque de composants

- État de l'art des bibliothèques de composants
- Material Design
- TP, mon wireframe prend forme

Parcours utilisateurs

- Un parcours utilisateurs fluide et cohérent
- TP, anime-moi mon wireframe

Export des ressources

- Livraison des assets
- Design à distance
- TP, travaillons ensemble

Responsive design

- Comment décliner les designs sur plusieurs device
- Utiliser Xperience Design pour re-designer notre application