



Go

Durée 2 jour(s) (GO-02)

Apprendre à développer des applications en Go / Golang

Description

Go est le langage de programmation développé par Google en 2007 avec l'objectif d'être rapide comme du C, portable comme Java et simple comme un langage dynamique. Aujourd'hui Go est devenu un des langages les plus populaires pour écrire des applications serveur. C'est le langage utilisé par des sociétés comme Docker, Dropbox, CloudFlare, SoundCloud, BBC, Cloud Foundry, MongoDB. Dans cette formation nous allons introduire les concepts clé du langage qui vous permettront de développer votre prochain projet en Go.

Formation animée en présentiel

La formation en présentiel se déroule sur des jours consécutifs

Formation disponible en mode "formation à distance"

La formation à distance peut se dérouler sur des jours consécutifs ou se décomposer en demies journées

Objectifs

- Découvrir et mettre en oeuvre la programmation en Go
- Modéliser et manipuler les objets du monde réel
- La programmation concurrente en Go
- Les avantages et les inconvénients de Go
- Pour quels types de projets Go est le plus indiqué
- Comment organiser son code en packages
- Comment écrire des tests
- Les outils pour développer en Go
- La librairie standard

Public

- Développeurs

Prérequis

Aucun

Répartition

40% Théorie, 60% Pratique

Evaluations des acquis

L'évaluation des acquis de la formation se fera en séance au travers d'ateliers, d'exercices et/ou de travaux pratiques. Dans le cas d'une formation officielle éditeur, veuillez nous consulter afin que nous vous fassions part des modalités d'évaluation.

A l'issue de la formation, vous sera transmis une évaluation à chaud de l'action de formation qui vous permettra de nous faire part de vos retours quant à votre expérience apprenant avec Zenika.

Ressources pédagogiques

Les ressources pédagogiques proviennent de productions des équipes Zenika et/ou de la documentation éditeur dans le cas d'une formation "Officielle". Les documents sont en français ou en anglais.

RQTH et ma formation Zenika

Si vous êtes sujet à un handicap, prenez contact avec nos équipes pour que nous puissions définir ensemble comment nous pourrions aménager la session afin que vous puissiez vivre une expérience en formation inchangée.

Programme

Premier pas

Bases du langage

Types

Collections

Structures de contrôle

Méthodes

Interfaces

Programmation concurrente

Testing

Outils et bonnes pratiques

Librairie standard