



# Go

Durée 2 jour(s) (GO-02)

Apprendre à développer des applications en Go / Golang

## Description

Go est le langage de programmation développé par Google en 2007 avec l'objectif d'être rapide comme du C, portable comme Java et simple comme un langage dynamique. Aujourd'hui Go est devenu un des langages les plus populaires pour écrire des applications serveur. C'est le langage utilisé par des sociétés comme Docker, Dropbox, CloudFlare, SoundCloud, BBC, Cloud Foundry, MongoDB. Dans cette formation nous allons introduire les concepts clé du langage qui vous permettront de développer votre prochain projet en Go.

## Objectifs

- Découvrir et mettre en oeuvre la programmation en Go
- Modéliser et manipuler les objets du monde réel
- La programmation concurrente en Go
- Les avantages et les inconvénients de Go
- Pour quels types de projets Go est le plus indiqué
- Comment organiser son code en packages
- Comment écrire des tests
- Les outils pour développer en Go
- La librairie standard

## Public

- Développeurs

## Prérequis

- Connaissance de au moins un langage de programmation

## Répartition

40% Théorie, 60% Pratique

## Programme

Premier pas

Bases du langage

Types

Collections

Structures de contrôle

Méthodes

Interfaces

Programmation concurrente

Testing

Outils et bonnes pratiques

Librairie standard