



Polymer

Durée 2 jour(s) (POLYMER-01)

Polymer et les Web Components

Description

Avec la multiplication des frameworks permettant de créer ses propres composants, nous oublions souvent qu'il est possible de faire la même chose en se limitant aux standards du Web. Les différentes spécifications des Web Components nous permettront de créer nos propres éléments HTML et d'interagir avec eux. Afin de limiter l'utilisation de ces standards assez bas niveau, nous utiliserons la librairie Polymer, initiée par Google.

Objectifs

- Découvrir les nouveaux standards HTML5
- Création de nouveaux éléments HTML
- Développer une application riche

Public

- Développeur web

Prérequis

- JavaScript
- Ecosystème NodeJS

Répartition

40% Théorie, 60% Pratique

Programme

Les Web Components

- Custom Elements
- Templates
- HTML Imports
- Shadow Dom
- Librairies : Polymer, X-tags, skatejs ...

Polymer CLI

Tests

Elements

- Propriétés
- Méthodes
- Data Binding
- Manipulation du DOM
- Styles

Elements prédéfinis

- dom-repeat
- dom-if
- catalogue de composants Polymer : iron-ajax, app-layout, iron-icons, ...

Behaviors

Gestion des Evenements

Routing

Localization