



Scrum Product Owner

Durée 2 jour(s) (PRODUCT-OWNER-02)

Maximisez la valeur de votre produit

Description

Objectifs

- Comprendre le rôle du Product Owner dans une organisation de projet Agile
- Connaître les meilleures techniques pour la formalisation du besoin et l'estimation de la valeur métier
- Apprendre à prioriser, estimer et gérer le Product Backlog
- Comment planifier la date de livraison d'un projet ou d'une release
- Savoir valider de manière incrémentale le produit

Public

- Directeur/chef de projets
- Responsable en innovation
- Scrum Product Manager
- Scrum Product Owner
- ScrumMaster
- Analyste métier

Prérequis

- Avoir participé à un projet informatique et avoir lu un ouvrage sur l'Agilité/Scrum
- Avoir suivi la journée de formation \Découverte de l'Agilité\ de Zenika

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

A-t-on vraiment besoin d 'Agilité ?

- Les 4 phases du développement logiciel : Méthodes Prédictives vs. Méthodes Adaptatives
- Les variables clés pour la réussite du projet
- L'apport de l'Agilité

Les méthodes agiles

- Principes des méthodes agiles
- Implémentation différentes, principes communs
- La méthode Scrum

Les principaux rôles dans un projet Agile Scrum

- Product Owner
- Scrum Master
- Équipe

Le Product Owner : Rôle et Responsabilités

- Qui peut être Product Owner ?
- Organisations alternatives : plusieurs POs, PO Proxy : est-ce une bonne idée ?
- Responsabilités croisés avec le ScrumMaster, les Utilisateurs finaux, le management

La formalisation du besoin et de la vision produit

- Compréhension et recueil du besoin auprès des intervenants
- Négociation pour estimer la Valeur Métier (Business Value)
- Écriture des User Stories
- Formalisation des critères d'acceptation
- Transmission de la vision produit à l'équipe de réalisation

Gestion du Backlog de Produit

- Mise en place du Backlog initial
- Priorisation orientée par la valeur métier
- Cycle de vie d'une story du Backlog de Produit
- Le Backlog de Sprint

Estimation et planification

- Estimation d'une story
- Estimation du Backlog
- Planification du projet : Sprints et Releases
- Ajustement continu

Tests, Validation, Acceptation

- Les différents types de test
- Implication du PO dans la recette : quand et comment ?
- Validation d'une fonctionnalité
- Recueil du feedback des autres intervenants