



# Projet de Réalité Virtuelle

Durée 1 jour(s) (RV-01)

Production d'un dispositif en réalité virtuelle ou augmentée

Formation officielle



Exclusivité Zenika



## Description

La réalité augmentée et la réalité virtuelle sont de formidables outils de communication et de formation, ils vont toucher peu à peu tous les secteurs de l'entreprise. Aujourd'hui ces technologies sont en évolution constante, les possibilités évoluent quotidiennement et prennent des formes variées et parfois radicalement différentes. Cette journée va vous permettre d'intégrer concrètement les enjeux d'un dispositif en RA ou RV et de pouvoir conceptualiser et élaborer ce type de dispositif.

## Objectifs

Étude complète de faisabilité d'un projet utilisant la réalité virtuelle ou augmentée

- sa préparation
- sa conception
- sa production
- sa réalisation
- et sa diffusion

## Public

- Top manager, RH, Responsable Formation, Marketing, Communication, Produit

## Prérequis

- Aucun ou Base de connaissance des possibilités des technologies RA ou RV

## Répartition

70% Théorie, 30% Pratique

# Programme

## Matin

- Historique, enjeux et mise en perspective général du projet
- Découpage et analyse des besoins
- Arbitrage technologique en regard des objectifs
  - Rappels et échanges sur les solutions technologiques disponibles
  - Case study
  - Ergonomie d'usage
  - Hardware / SAV
- Planification d'un projet RA ou RV
- Étude du mode de diffusion du projet
- Approche Budgétaire

## Après-midi (travail de groupe)

- Écriture d'un brief
- Approche de l'écriture
- Construction d'un dossier de pré-production\*
- Écriture d'un cahier des charges\*

\*(suivant la nature particulière du projet)