



La Programmation Réactive sur SpringBoot 2 avec Reactor 3

Durée 1 jour(s) (REACTOR)

Découvrez la **librairie Reactor 3** permettant la réalisation d'applications
plus performantes et résilientes aux erreurs

Description

Complétez votre formation sur la programmation réactive avec RxJava, en pratiquant "à la mode Spring". Sur le temps d'une journée vous découvrirez le projet Reactor 3 et Spring Webflux qui permettent de réaliser des micro-services réactifs de bout en bout.

Objectifs

- Prendre en main la librairie Reactor, les APIs Mono & Flux ainsi qu'un ensemble d'opérateurs : map, flatMap, handle, onError, etc.
- Implémenter des contrôleurs REST réactifs avec WebFlux
- Implémenter une couche de persistance avec Spring Data Reactive
- Implémenter un client Http réactif via WebClient
- Mettre en place des tests unitaires et d'intégrations via les API's reactor-test & mockito
- Implémenter un mécanisme de broadcasting multi threadé et réactif avec l'API Processor

Public

- Développeur back-end Java / Spring Boot

Prérequis

- Connaissance en programmation réactive
- Connaissance du framework Spring Boot
- Connaissance du langage Java 8

Répartition

10% Théorie, 90% Pratique

Programme

Réalisation d'un premier micro-service permettant de

- Générer des données de façon aléatoire & réactive
- D'exposer ces données aléatoires à travers des web services

Réalisation d'un second micro-service permettant de

- Consommer les web services du premier micro-service
- Effectuer des agrégations des données de façon réactive
- Persister en base de données les data agrégées
- D'exposer des web services des data agrégées
- D'exposer un web service de type stream

Réalisation d'une troisième application MVC réactive permettant de

- Consommer les data des web services
- S'inscrire sur un web service de type stream (SSE)
- Afficher de façon réactive les nouvelles données reçues par SSE