



ScrumMaster Certifiante

Durée 2 jour(s) (SCRUM-CSM-02)

CSM - La formation ScrumMaster officielle et certifiante

Formation Certifiante



Formation officielle



Exclusivité Zenika



Description

La gestion de projet a beaucoup évolué dans les dernières décennies principalement après la bulle internet. Les caractéristiques des types de produits ont changé avec le 4ème capitalisme, et le travail en équipe est devenu essentiel pour garantir le succès des projets. Apparues dans les années 90, les méthodes Agiles (inspirées par Lean) ont changé la façon de travailler des départements IT. Le focus est ainsi devenu la valeur business, et les personnes impliquées. Parmi elles, Scrum s'est montrée la meilleure option pour la gestion de projets complexes, surtout dans le domaine informatique. Le contenu suivant sera délivré de manière Agile : avec une organisation et une profondeur adaptées continuellement aux besoins des stagiaires. Ils seront ainsi appelés à participer au déroulement de la formation en analysant et en partageant des problématiques communes à leurs environnements respectifs.

****Cette formation permet de passer l'examen Certified ScrumMaster (CSM).**** Trois semaines après la formation, les stagiaires recevront par mail un lien pour valider leurs acquis sur Internet. S'ils le réussissent, ils pourront télécharger leurs diplômes depuis le site de la [Scrum Alliance](#). Cette formation vous permet d'obtenir 16 points SEU (Scrum Education Unit) si vous souhaitez obtenir la certification [Certified Scrum Professional](#)

Objectifs

- Initier, planifier et conduire un projet Scrum
- Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points.
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives.
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum
- Créer un environnement propice à la créativité et à la performance de l'équipe Scrum

Public

- Responsable de projets
- Responsable d'équipe
- Responsable du développement
- Responsable de produit
- Architecte
- Développeur

Prérequis

- Avoir participé à un projet informatique et avoir lu un ouvrage sur l'Agilité/Scrum ou avoir suivi la journée de formation \Découverte de l'Agilité\ de Zenika.

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

Présentation

- Rappels sur l'Agilité
- Fondations du framework Scrum

Les 3 rôles Scrum

- Product Owner, ScrumMaster et équipe de développement
- Responsabilités croisées entre ScrumMaster et Product Owner

Construction et maintenance d'un backlog de produit

- Sizing (estimation) des items de backlog de produit
- Le travail entre le Product Owner et l'équipe de développement autour du backlog de produit

Planification de releases

- Techniques d'Estimation
- Techniques de Priorisation
- Techniques de Planification

Production et lecture des artefacts Scrum

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Burndown charts

Création d'équipes

- Travail en équipe
- Gestion de la connaissance
- Techniques de motivation
- Leadership

Planification de Sprint

Exécution et accompagnement

de Sprint

- Maximisation de la qualité lors du Daily Stand-up
- Techniques de Sprint Review
- La notion de succès
- Techniques de Rétrospective de Sprint

Aspects avancés de Scrum

- Implication et aspects sociologiques
- Motivation et augmentation de performance de l'équipe