



Scrum Product Owner Certifiante

Durée 2 jour(s) (SCRUM-CSPO-02)

CSPO - La formation Scrum Product Owner officielle et certifiante

Formation Certifiante



Formation officielle



Exclusivité Zenika



Description

La gestion de projet a beaucoup évolué dans les dernières décennies principalement après la bulle internet. Les caractéristiques des types de produits ont changé avec le 4ème capitalisme, et le travail en équipe est devenu essentiel pour garantir le succès des projets. Apparues dans les années 90, les méthodes Agiles (inspirées par Lean) ont changé la façon de travailler des départements IT. Le focus est ainsi devenu la valeur business, et les personnes impliquées. Parmi elles, Scrum s'est montrée la meilleure option pour la gestion de projets complexes, surtout dans le domaine informatique. Le contenu suivant sera délivré de manière Agile : avec une organisation et une profondeur adaptées continuellement aux besoins des stagiaires. Ils seront ainsi appelés à participer au déroulement de la formation en analysant et en partageant des problématiques communes à leurs environnements respectifs. A l'issue de la formation, le Certified Scrum Trainer validera individuellement les participants en vue de l'obtention de la certification CSPO. Trois semaines après la formation, les stagiaires certifiés pourront télécharger leurs diplômes depuis le site de la [Scrum Alliance](#). Cette formation vous permet d'obtenir *16 points SEU* (Scrum Education Unit) si vous souhaitez obtenir la certification [Certified Scrum Professional](#)

Objectifs

- Comment rédiger un Product Backlog utilisable
- Connaître les meilleurs techniques pour la priorisation du Product Backlog
- Comment prévoir la date de livraison d'un projet (ou les fonctionnalités qui seront terminées à une date donnée)
- Conseils pour gérer les variables clés pour la réussite du projet

Public

- Directeur/chef de projets
- Responsable en innovation
- Scrum Product Manager
- Scrum Product Owner
- ScrumMaster
- Analyste métier

Prérequis

- Avoir participé à un projet informatique et avoir lu un ouvrage sur l'Agilité/Scrum ou avoir suivi la journée de formation \Découverte de l'Agilité\ de Zenika.

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

Présentation

- Rappels sur l'Agilité
- Fondations du framework Scrum

Les 3 rôles Scrum

- Product Owner, ScrumMaster et équipe de développement
- Responsabilités croisées entre ScrumMaster et Product Owner

Le rôle du Product Owner

- Création de la vision de produit
- Collaboration avec des équipes Agile
- Le raisonnement dirigé par la Business Value
- Le garant du ROI (Retour Sur Investissement)

Formalisation du besoin

- L'écriture des User Stories
- Compréhension du besoin métier
- Définition des critères d'acceptation
- Le travail avec les clients et les stakeholders/intervenants
- Technique de négociation pour maximiser la Business Value

Déroulement de projet

- Le Backlog de produit (création et gestion)
- Le Backlog de Sprint
- Planification et estimation
- Priorisation orientée par la valeur métier

Stratégie de Produit

- Planning de livraison
- Amélioration continue