



Sensibilisation au Software Craftsmanship

Durée 2 jour(s) (SENSIBILISATION-CRAFT-02)

Concepts de base du Software Craftsmanship avec ateliers

Description

Connaître les principes et les pratiques du mouvement Software Craftsmanship.

Objectifs

- Avoir une idée claire de ce qu'est le Software Craftsmanship et de ses bénéfices.

Public

- Développeurs
- Chefs de projets

Prérequis

- Avoir des bases de programmation OO

Répartition

50% Théorie, 50% Pratique

Programme

Définition et chronologie du Software Craftsmanship

- Définition
- Chronologie
- Agilité et Software Craftsmanship
- Manifeste
- Attitude du Craftsman

ROI du Software Craftsmanship

- La qualité
- La dette technique
- ROI des tests
- ROI du refactoring

eXtreme Programming

- Histoire
- Les pratiques
- Les valeurs

Refactoring, Clean Code et patterns

- Code smells
- Refactoring
- Patterns
- Principes SOLID

Test Driven Development

- Définition du TDD
- Pourquoi le TDD
- Le cycle de TDD

Autres pratiques

- Coding Dojo
- Domain Driven Design
- BBL, Book Clubs etc...
- Craftswap
- Pet projects

Ateliers

- Bowling Kata - TDD en ping pong programming
- Refactoring - Refactoring de code legacy
- Code Review - Individuer les bad smells dans le code