



Typescript

Durée 2 jour(s) (TYPESCRIPT-02)

Apprendre et développer en Typescript

Description

Typescript est un langage de programmation créé par Microsoft. Ce nouveau langage permet d'utiliser des fonctionnalités qui ne sont pas encore disponibles dans le langage JavaScript. Grâce à lui, nous allons pouvoir créer des applications de meilleure qualité, et plus rapidement. Typescript est le langage utilisé pour le développement de la nouvelle version du framework Angular. Même si cette nouvelle version ne forcera pas les développeurs à l'utiliser pour leurs propres applications, il est primordial de connaître les bases afin de comprendre le fonctionnement de la version 2 de ce framework Web très utilisé.

Objectifs

- Apprendre les bases du langage (types, classes, interfaces, mixins, ...)
- Savoir écrire des applications en Typescript
- Prise en main des différents outils disponibles
- Savoir utiliser des librairies externes

Public

- Développeur web

Prérequis

- Maîtrise du javascript

Répartition

30% Théorie, 70% Pratique

Programme

Rappels

Introduction

- Naissance
- Utilisation
- Fonctionnalités

Outillage

- IDE
- Intégration Navigateurs
- Intégration Serveur
- Source Map

Tests

Type et Inférence de type

- Types primitifs
- Fonctions
- Array
- Tuple
- Enum

Objets

- Classes
- Interfaces
- Héritage
- Génériques

Modules

Mixins

Type Definitions

Concepts Avancés

- Décorateurs
- Type Union

- Alias

Roadmap et fonctions expérimentales