



Kickstartez votre MVP en 3 jours avec la méthode Zenika Labs

Durée 3 jour(s) (zenikalabs)

**N'ayez plus peur de lancer des projets stratégiques et
innovants !**

Exclusivité Zenika



Description

Vous voulez tester une idée innovante, mais vous ne savez pas comment vous lancer ? Vous vous demandez comment monter un laboratoire d'innovation au sein de votre entreprise ? Apprenez par où commencer et avec qui, grâce aux retours d'expérience de nos équipes Zenika Labs. Découvrez par la pratique une méthode, des outils et avant tout une manière de collaborer au sein d'une équipe pluridisciplinaire. Vous verrez rapidement l'impact réel que l'agilité, le design et le software craftsmanship peuvent avoir sur un projet. Plus que jamais, prenez en main votre transformation numérique !

Objectifs

- Apprendre à relever les challenges des lancements de projets innovants
- Comprendre la vision Zenika Labs et découvrir ses influences
- Savoir comment réaliser efficacement une preuve de concept ou livrer rapidement un Minimum Viable Product
- Se familiariser avec la conception centrée sur l'utilisateur
- Voir concrètement comment prioriser à partir de la valeur métier et du retour sur investissement
- Maîtriser l'art de l'adaptation au changement
- Adopter les bonnes pratiques dès le début d'un projet afin de garantir son succès sur le long terme
- Mettre en action la méthode et les ateliers de l'approche Zenika Labs
- Découvrir les outils que les équipes Zenika Labs utilisent au quotidien

Public

- Chefs de projet / produit
- Dirigeants et entrepreneurs
- Product owners
- Designers
- Développeurs

Prérequis

Aucun

Répartition

30% Théorie, 70% Pratique

Programme

Introduction à la méthode Zenika Labs

- Contexte : un monde en changement, la nécessité d'innover
- Lancer un projet d'innovation : les challenges récurrents
- La vision Zenika Labs et ses influences
- Retours d'expériences des missions Zenika Labs

Un MVP en 3 jours

- Présentation de l'idée de produit à concrétiser au cours de la formation
- Construire une équipe pluridisciplinaire, définir les rôles, répartir les tâches et mettre en place l'environnement de travail
- Recueil de besoin, approfondissement du concept, identification des opportunités : Design Thinking, Mind Map...
- Définition du périmètre du MVP (produit minimum viable) ou du POC (preuve de concept) : Personas, Story Mapping...
- L'approche "user-centric" (centrée sur l'utilisateur) : Lean UX, Live Sketching, Wireframes, Maquettes, Sketch, InVision...
- Découpage fonctionnel et spécification : Behavior Driven Development, 3 amigos, use case mapping, critères d'acceptance, Gherkin, Cucumber...
- Estimation et priorisation : rituels agiles, planning poker, backlog, JIRA...
- Software craftsmanship : pratiques XP, approche test-first, stratégies de test, Test-Driven Development, Selenium, Protractor...
- DevOps: intégration continue, déploiement continue, cloud, GitHub, CircleCI, AWS, Docker, Rancher...
- Feedback, savoir s'adapter : démo, repriorisation, itérations agiles...
- Construire pour l'avenir : bonnes pratiques, gestion des changements d'équipe, réversibilité...

Débriefing

- Retours sur la formation
- Tables rondes sur l'innovation
- Echanges avec nos experts sur vos projets du moment ou vos problématiques actuelles